Feedback paper mockups

* Meer voortgang of niveaus toevoegen
  + Foto zoeken niveaus maken
  + Foto + extra spel maken
* Reizigers meer bezig houden (kort vs lange reis)
* Single player modus evt toevoegen
* Route plannen -> Gids of leerkracht volledig overbodig maken
* Historische overlay (bekijk hoe monumenten er vroeger uitgezien hebben)
* Teams / klassen tegen elkaar laten spelen of elkaar laten helpen 🡪 groepsgevoel creëren
* Uitdaging sterker verwerken
* Teksten op monumenten laten vertalen

Taakverdeling

* Menu’s
* Prestaties
* Opties
* Singleplayer
  + Voorgeprogrammeerde singleplayer route
  + Historische overlay
* Multiplayer
  + Mogelijkheid om route zelf te maken
  + Groep maken
  + Groep joinen
  + Zoekspel (deel wat weg is bij monument laten fotograferen door andere klas)
* Spellen (zowel multiplayer als singleplayer)
  + Spel trefwoorden
  + Spel foto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Niels Desair** | **Dylan Toirkens** | **Bram Kelchtermans** |
| * Prestaties * Multiplayer (zonder zoekspel) | * Menu’s * Opties * Singleplayer | * Spellen * Zoekspel |